

Sujet 1 :

Qu'est ce qu'un thread ?

Sujet 2 :

Qu'est-ce que la s rialisation en Java ?

Sujet 3 :

Qu'est-ce que la normalisation d'un sch ma relationnel ?

Sujet 4 :

Qu'est-ce que le processus unifi  ?

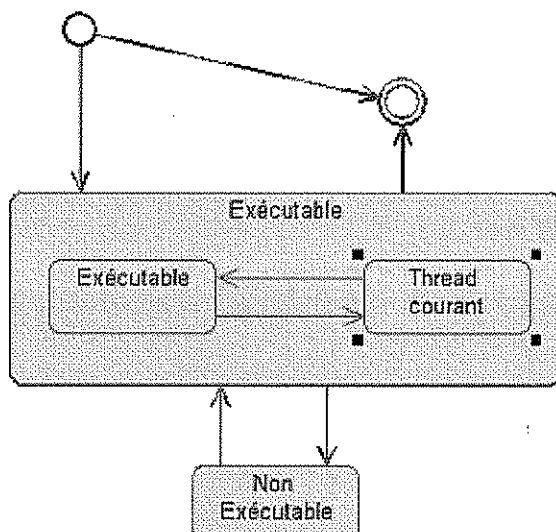
Qu'est ce qu'un thread ?

Un système multi-tâches est capable d'exécuter plusieurs programmes en parallèle sur une même machine. Dans la quasi totalité des cas il n'y a jamais deux programmes différents qui s'exécutent au même instant.

La plupart des systèmes d'exploitation sont équipés d'un ordonnanceur de tâches. Ce composant logiciel a pour mission de donner à tour de rôle le processeur aux programmes (on dit au processus) en cours d'exécution.

La meilleure traduction française de thread semble être une tâche.

Un thread peut passer par différents états, tout au long de son cycle de vie. Le diagramme suivant illustre ces différents stades ainsi que les différentes transitions possibles. Nous reprendrons ensuite en détail chaque point du diagramme, pour mieux comprendre chaque étape de vie d'un thread.



Les threads en Java

Vous avez, bien entendu, la possibilité en Java de créer des threads. En effet, quand vous allez lancer un programme Java (par l'intermédiaire de la JVM) vous lancez en fait un processus. Ce processus, de base, contient plusieurs threads : le thread principal (celui qui exécute votre code à partir du main) et d'autres pour, par exemple, la gestion