



CHEF DE PROJET INFORMATIQUE

SYSTÈMES D'INFORMATION ET TIC*

*(TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION ET DE LA COMMUNICATION)

Pilotage, management et gestion des ressources internes

Définition : Pilote des projets informatiques en conformité avec les référentiels établis par et pour le maître d'ouvrage. Conduit les phases de développement et d'intégration d'une nouvelle application, de composants réutilisables ou de maintenance d'une application existante. Organise le travail avec le groupe de projet, en contrôle la qualité, les performances, le coût et les délais.

AUTRES APPELLATIONS :

- Chef de projet études et développement
- Chef de projet exploitation
- Chef de production

ACTIVITÉS PRINCIPALES

- Conduite d'analyse de besoins et d'études de faisabilité
- Etudes et conception technique des projets informatiques
- Pilotage des projets informatiques
- Intégration, suivi et contrôle d'applicatifs
- Veille technologique

ECP EMPLOIS À COMPÉTENCES PARTICULIÈRES :

- Chef de projet SIG (système d'information géographique)

FACTEURS D'ÉVOLUTION :

- Développement d'architectures novatrices dans le domaine du numérique
- Développement des outils et environnement décisionnels
- Complexification croissante des systèmes aux plans technique et fonctionnel
- Intégration dans les systèmes d'information d'éléments exogènes interdépendants
- Interopérabilité des systèmes

CONDITIONS D'ACCÈS :

Concours externe et interne

COMPÉTENCES

Savoir-Faire	Savoirs
CONDUITE D'ANALYSE DE BESOINS ET D'ÉTUDES DE FAISABILITÉ	
<ul style="list-style-type: none"> - Diagnostiquer des outils et les fonctionnalités existantes - Définir les fonctionnalités techniques attendues par l'utilisateur - Mesurer l'adéquation coûts / moyens des fonctionnalités attendues par l'utilisateur - Evaluer les impacts d'un projet (financiers, techniques, humains) - Evaluer les risques et les faiblesses d'une application informatique - Etudier les opportunités et les forces d'un process informatique - Élaborer des scénarii et solutions possibles, conseiller et en évaluer la faisabilité - Concourir à la réalisation du schéma directeur d'un système d'information et de communication - Elaborer et présenter des rapports d'étude pour validation hiérarchique 	<ul style="list-style-type: none"> - Architectures et fonctionnalités des systèmes d'information - Environnement de développement et d'exploitation - Technicités et fonctionnalités des applications - Connaissance de l'organisation de la direction des systèmes d'information - Protocoles de communication et d'infrastructures - Démarches et normes qualité - Principes de la mise en œuvre d'un schéma directeur - Principes d'élaboration d'indicateurs et tableaux de bord des études - Techniques d'évaluation budgétaire des projets - Méthodes et outils d'évaluation (indicateurs, effets, impacts)



Savoir-Faire

Savoirs

ETUDES ET CONCEPTION TECHNIQUE DES PROJETS INFORMATIQUES

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - Définir le cahier des charges des spécifications techniques et fonctionnelles d'un projet - Evaluer les enjeux et les risques (techniques, financiers, organisationnels) d'un projet informatique - Garantir la cohérence entre le choix technique et les besoins de l'utilisateur - Analyser les interfaces du projet avec les produits environnants (bases de données, applicatifs) - Superviser les développements et la production de composants d'applications - Définir l'ergonomie du projet (prototypage, maquetage) - Procéder à l'adaptation et au paramétrage des applicatifs - Définir et encadrer des processus de test et des prototypes - Proposer des choix techniques en matière de logiciels - Valider la planification des travaux de développement - Elaborer le calendrier de réalisation - Identifier et traiter les dysfonctionnements | <ul style="list-style-type: none"> - Méthodes de modélisation et de conception du système d'information - Notions de techniques d'installation et de maintenance d'outils et de systèmes - Systèmes d'exploitation - Normes et standards de performance - Démarches d'assurance/qualité - Marché des matériels, logiciels et de la sous-traitance informatique |
|--|--|

PILOTAGE DES PROJETS INFORMATIQUES

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> - Etablir le chiffrage du projet - Etablir le calendrier de réalisation du projet - Définir les objectifs prioritaires et négocier les ressources nécessaires au projet - Animer des groupes de travail et des comités de pilotage - Proposer le mode de gestion le plus adapté (régie, externalisation, développement interne, etc.) - Appliquer et mettre en œuvre les procédures d'achats publics - Analyser les offres et les soumettre au comité de pilotage - Gérer les relations et les contrats avec les fournisseurs - Piloter et contrôler les activités et résultats - Organiser les phases de recettage du projet - Faire le bilan du projet pour capitaliser l'expérience acquise - S'assurer de la conformité des réalisations au regard du cahier des charges, du cadre réglementaire, des normes en vigueur | <ul style="list-style-type: none"> - Méthodes d'analyse et de gestion des risques - Environnements systèmes et protocoles de communication - Normes et procédures de sécurité - Culture informatique et réseaux - Techniques d'ingénierie et conduite de projet - Techniques de conduite de réunion - Logiciels et matériels réseaux - Règles budgétaires et comptables des marchés publics |
|--|---|

INTÉGRATION, SUIVI ET CONTRÔLE D'APPLICATIFS

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> - Mettre en production un applicatif (information, diffusion, formation) - Définir le cahier de maintenance - Participer à la réalisation des documentations utilisateur et technique - Assister les utilisateurs dans la prise en main des applicatifs | <ul style="list-style-type: none"> - Méthodes et techniques de maintenance des systèmes - Outils de supervision des systèmes - Techniques et outils pédagogiques - Méthodes rédactionnelles |
|--|---|

VEILLE TECHNOLOGIQUE

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - Suivre les évolutions des produits et systèmes et leur incidence pour les usagers - Rechercher des informations ciblées - Développer et entretenir un réseau professionnel | <ul style="list-style-type: none"> - Techniques de recherche documentaire - Techniques de communication - Marché et environnements des technologies de l'information et de la communication (TIC) |
|--|--|



ECP EMPLOI À COMPÉTENCES PARTICULIÈRES :
Chef de projet SIG (système d'information géographique)

Savoir-Faire**Savoirs****STRUCTURATION, MODÉLISATION ET ADMINISTRATION DES DONNÉES GÉOGRAPHIQUES**

- Elaborer un projet dans sa dimension spatiale
- Concevoir des applications géographiques
- Administrer le système d'information géographique
- Développer une infrastructure de données géographiques

- Formats de données et leur interopérabilité
- Notions et concepts de topographie, des référentiels géographiques, du géoréférencement
- Systèmes d'informations géographiques: systèmes de coordonnées, symbolisation, analyse géographique, base de données géographiques
- Logiciels et progiciels spécifiques
- Télédétection, cartographie, bases de données spatiales
- Norme ISO 19115 de l'information géographique
- Technologies et progiciels des systèmes d'information géographique (SIG)